




DEADPOOL

841DAM



ACTIVISION®

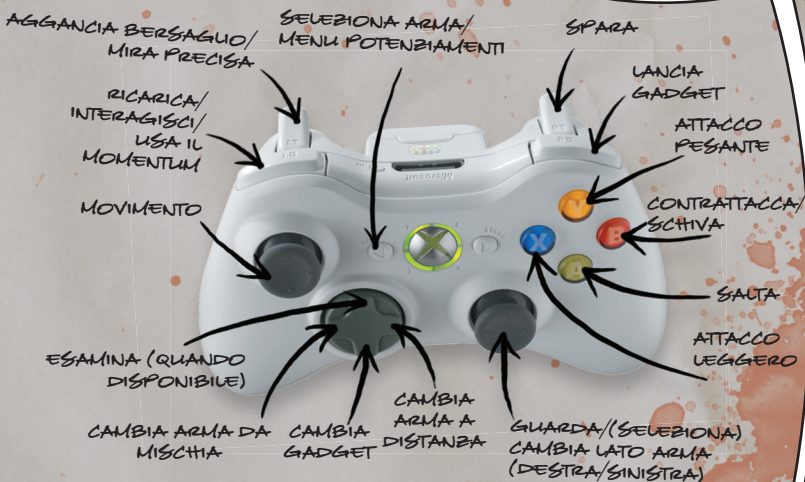
 **AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

COMANDI

FORZA... TOCCA
I MIEI PULSANTI.



TI SFIDO!

MENU PRINCIPALE

Dopo aver cominciato la partita e scelto una periferica di memorizzazione, puoi scegliere tra diverse opzioni.

Continua - Comincia dall'ultimo checkpoint raggiunto nel gioco.

Nuova partita - Scegli la difficoltà e comincia una nuova partita.

Impostazioni - Regola audio, schermo, impostazioni dei comandi e azzera i potenziamenti.

Sfide - Scegli la mappa della modalità sfide in cui giocare.

Extra - Guarda le biografie dei personaggi.



SALVARE LA PARTITA



In determinati punti del gioco si attiveranno dei checkpoint che salveranno i tuoi progressi. I checkpoint più obsoleti vengono sovrascritti con quelli più recenti. Durante il salvataggio, in basso a sinistra comparirà l'icona di autosalvataggio.



MENU DI PAUSA

Premendo START, nel gioco sono disponibili diverse opzioni.

Riprendi gioco - Continua la sessione di gioco in pausa.

Ricomincia dall'ultimo checkpoint - Ti riporta all'ultimo checkpoint che hai raggiunto nel livello attuale.

Ricomincia capitolo - Ti riporta all'inizio del livello attuale.

Impostazioni - Regola impostazioni audio e dei comandi.

Termina partita - Abbandona la partita e torna al menu principale.

POSSO USARE QUESTO MENU PER ORDINARE DEI TACOS?





INTERFACCIA

1. Barra della salute – Quando il giocatore subisce dei danni la barra della salute diminuisce. Quando è quasi vuota lo schermo diventa sempre più rosso. Non subire danni per un po' e la salute comincerà a rigenerarsi.

2. Contatore combo – Conta il numero di colpi consecutivi nella combo attuale. Se subisci un danno, il contatore si azzerà.

3. Punti Deadpool – Mostra il numero attuale di punti Deadpool.

4. Armi a distanza – Mostra le armi a distanza attualmente selezionate.

5. Armi da mischia – Mostra le armi da mischia attualmente selezionate.

6. Barra momentum – Mostra la quantità attuale di momentum accumulata per ogni attacco momentum sbloccato.

7. Gadget – Mostra la quantità attuale di gadget selezionati.

QUANDO
TUTTO IL RESTO
FALLISCE...

...PREMI
PULSANTI A
CASO.



SUPPORTO TECNICO

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni più recenti su come ottenere aiuto.

Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

Per maggiori informazioni, visita:

www.DeadpoolGame.com

www.facebook.com/RealDeadpool

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE "PRODOTTO" INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

**CONSIGLIO
DA ESPERTO:
CONTROLLA DI AVER
ATTACCATO IL CAVO
DELLA CORRENTE!**



ACTIVISION

activision.com

www.DeadpoolGame.com



MARVEL

Activision Blizzard Italia, Corso Sempione 221, 20025 Legnano (MI), Italy.

Marvel, Deadpool e relativi personaggi: TM & © 2013 Marvel & Subs. Game © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION è un marchio registrato di Activision Publishing, Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali sono di proprietà dei rispettivi proprietari.